



オファリング OFFERING

〈アドベンチャーゲーム〉

TOEMILAND

			a delication
			Action in the second
			1
			distribution of the state of th
			,
			Á

	次 OFFERING ———
	亜空間エネルギーを求めて1
[2]	ゲーム開始の方法2
	(1) ゲームを始める前に
	(2) スタート方法
[3]	ゲームの方法3
	(1) ゲームの説明は?
	(2) どちらへ進むか?
	(3) どう答えるか?

このゲームのポイント

このゲームは、速くても数日、遅ければ数週間はかかる本格派のアドベンチャーゲームです。ゲームを行なうときには、あらかじめ紙と筆記用具を用意しておき、ゲーム中に自分の通った迷路の地図を作っておいたほうがよいでしょう。ゲームを途中から始めることはできませんので、再度チャレンジするときなど地図があれば便利です。

また、ゲーム中に出される問題は、クフ王時代の古代エジプト史です。ゲームを始める前に読んでおくか、手元に置いてゲームを行なってください。

【1】亜空間ワープエネルギーを求めて

今は宇宙暦5963年。宇宙開発委員会は銀河系開発探査船 "スペース・ウイング3号" の持ち帰った鉱物サンプルの中から、まったく新しい新鉱物の抽出に成功した。K (カッパ) = 230、その鉱物につけられた名前である。

分析が進むにつれて、このK=230は久しく待ちのぞまれていた 亜空間ワープ航法に必要不可欠なエネルギー資源であることが判明 した。しかしながら、そのエネルギーを活用するための再結晶の試 みは全て無駄に終った。

誰もが頭を抱え込んだとき、1人の考古学者がエジプトのある神殿から発見されたパピルスに書かれた古文書の解読に成功した。それによると、K=230の再結晶の理想的なモデルが紀元前2500年のエジプトはクフ王の宝剣の飾りに使われているとのことだ。宇宙開発委員会は、早速スペースアカデミー研修生のあなたに、こ

いざ行け、永遠の謎とファラオの呪いに包まれたクフ王のピラミッドへ/ あなたの双肩に、人類の未来がかかっているのだ/

の宝剣の発見を命じた。

これは、あなたの教養とカンが頼りの本格アドベンチャーゲームである。この作品は、亜空間ワープエネルギーのモデルを求めて、さまざまな謎に包まれたクフ王のピラミッドの中から、見事宝剣を探し出して欲しい。ピラミッドは、墓泥棒などが入り込まないように、いくつかの問題で厳重に封印されている。問題に正解しないと先に進めないから、注意して欲しい。

【2】ゲーム開始の方法

(1) ゲームを始める前に

このカセットテープは、32KRAM構成またはそれ以上のMSXパソコンで、ご使用ください。

(2) スタート方法

- 1. MSXパソコン本体、ディスプレイ、テープレコーダーを取扱 説明書の指示に従って接続し、各機器の電源を入れてください。 *テープレコーダーはリモート端子付きのものを、ご使用 ください。
- 2. カセットテープをテープレコーダーにセットし、再生(PLAY) 状態にしてください。そのとき、リモートプラグを必ず接続しておいてください。
- 3. キーボードの CAP キーを押して、大文字モードにしてください。
- 4. キーボードから

LOAD "CAS: OFF", R

と入力して または RETURN キーを押してください。 テープレコーダーが動きだしプログラム・データのロードが始まります。画面には次のように表示されます。

Found: OFF (10数秒で表示され、約6分30秒でプログラム・データのロードが終了します)

プログラム・データのロード終了後自動的にプログラムが始動し、ゲームが始まります。

【3】ゲームの方法

このゲームでは、あなたのとる行動は、カーソルキーによる方向の決定と平がな・カタカナ・数字などによる解答の入力で行なわれます。

(1) ゲームの説明は?

Y キーを押すと、ゲームの説明が始まります。読み終ったら何か キーを押してください。ゲームが始まります。

N キーを押すと、ゲームの説明がされずにすぐにゲームが始まります。

(2) どちらへ進むか?

"どちらに すすみますか?"の質問には、進みたい方向のカーソルキーを押して答えてください。

→ ······右

← ······左 これらのキーが入力されると、
↑ ······前 それぞれの方向が示されます。

↓ ······後

注 意 進みたい方向が壁になっているときは進めません。他の方 向を考えてください。

(3) どう答えるか?

ゲーム中で出される問題には、あなたが考えた答えを平がな・カタ カナ・数字などで入力してください。

答えが合っていても、入力の方法が違っていると正解にはなりませ んので、ご注意ください。



■このカセット・テープは MSX のマークのつい ていないホームパーソナル・コンピュータでは使 用できません。

MSX マークはマイクロソフト社の商標です。

- ■このカセット・テープは32K以上のRAM構成のMSXシステムでご使用下さい。
- ■カセット・レコーダーの音量レベルが高すぎたり低すぎたりするとロードエラーが発生することがあります。レベルを変えてもう一度ロードを行って下さい。

裏面にも同じプログラムガ入っていますので試して下さい。

■テープは直射日光、高温、強磁界を避けて保存して下さい。

- ●このプログラム、及び取扱説明書の内容の一部、または全部を当社に無断で複製することは、著作権法上、禁止されています。又 権利者の許諾なく賃貸業に使用することを禁じます。
- ●品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不良がありましたら新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦下さい。
- ●製品の仕様は将来予告なしに変更することがあります。

東芝EMI株式会社 第II 営業部

〒107 東京都港区赤坂2-2-17 TEL.03(587)9145

